

## Alternativen zu H5P

### Analoge und digitale Umsetzungsmöglichkeiten:

Die Alternativen sollen es Ihnen ermöglichen, die in der Fortbildung vorgestellten Aufgabentypen mithilfe anderer Werkzeuge umzusetzen. Gleichzeitig bieten die Alternativen oft die Möglichkeit, erstellte Dokumente oder Dateien abzuspeichern und offline zu verwenden und (im Falle von PDF-Dateien) auch auszudrucken.

### Verantwortlichkeit:

Diese Liste dient als Anregung, ist nicht als Werbung für bestimmte Produkte gedacht und erhebt keinen Anspruch auf Vollständigkeit. Die *Hinweise* (Stand November 2022) können in der Zwischenzeit veraltet sein. Bitte informieren Sie sich in jedem Fall selbst über Produktalternativen und -möglichkeiten, deren Lizenzen, Nutzungsbedingungen und über ggf. anfallende Kosten.

### Struktur der Tabelle:

Unter den angegebenen Tools finden Sie jeweils den **Bereich** (blau), in dem Sie das Tool finden und den **Aufgabentypus** (grün), der das genannte H5P-Tool verwendet.

### Tipp:

Auch wenn Sie an Ihrer Schule oder Bildungseinrichtung keinen Zugriff auf Moodle und/oder H5P-Inhalte haben, schauen Sie sich unbedingt die den Aufgabentypen zugeordneten **Erklärvideos** an. Es werden Tipps zur Umsetzung gegeben und kleine Kniffe gezeigt, die Ihnen das Erstellen von digitalen (und analogen) Materialien erleichtern können. Das **exemplarische Druckmaterial** bietet darüber hinaus hilfreiche Hinweise zur Umsetzung von H5P-Inhalten für den analogen Gebrauch.

Tool	Alternative	Hinweise
<b>Course Presentation</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- <b>Bereich 1: Zungenbrecher</b> Zungenbrecher: was, wie und warum? Brich dir deine Zunge!</li><li>- <b>Bereich 2: False Friends</b></li></ul>	Folien mit Text- und Bildelementen anlegen:  Office/Präsentations-Software: z.B. Open-Office/Libre Office z.B. PowerPoint/Keynote (Apple)	

<p>False Friends: was, wie und warum?</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Bereich 3: Aussprache</b> Aussprache: was, wie und warum?</li> </ul>	<p>Bildmaterial: z.B. <a href="http://www.unsplash.com">www.unsplash.com</a> <a href="http://www.pixabay.com">www.pixabay.com</a></p> <p>Interaktive Funktionen können durch externe Audience-Response-Tools eingefügt werden:</p> <p>z.B. Kahoot <a href="http://www.kahoot.com">www.kahoot.com</a> (Hauptseite) <a href="http://www.kahoot.it">www.kahoot.it</a> (Teilnahme)</p> <p>z.B. Quizizz <a href="https://quizizz.com/">https://quizizz.com/</a> (Hauptseite)</p> <p>z.B. Mentimeter <a href="http://www.mentimeter.com">www.mentimeter.com</a> (Hauptseite) <a href="http://www.menti.com">www.menti.com</a> (Teilnahme)</p>	<p>Bitte achten Sie bei der Verwendung von Bildmaterial auf Lizenzen und Bildrechte.</p> <p><b>Konto/Registrierung</b> durch die Lehrer:innen notwendig (wenn z.B. ein Quiz/eine Präsentation erstellt werden soll, siehe Hauptseite der Tools). Die Schüler:innen benötigen nur einen <b>Code</b>, der auf der Teilnahme-Seite eingegeben wird, um zum jeweiligen Quiz oder zur jeweiligen Präsentation zu gelangen.</p>
<p><b>Find the Words</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Bereich 1: Zungenbrecher</b> Tongue Twister: Find it!</li> </ul>	<p>Wortgitter erstellen:</p> <p>z.B. SuchselMaschine <a href="http://suchsel.bastelmaschine.de">http://suchsel.bastelmaschine.de</a></p>	<p>Urheberrecht (zu finden auf der Website):</p> <p>„Die SuchselMaschine generiert kostenfrei Suchsels als PDF. Diese dürfen privat und in Bildungseinrichtungen frei verwendet werden. Die Vervielfältigung in kostenfreien Zeitschriften o.ä. kann (und muss) unkompliziert per E-Mail besprochen werden. Ausgeschlossen ist jedoch die kommerzielle Nutzung der generierten Suchels (PDF-Dokumente).“</p>

<p><b>Dictation</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Bereich 1: Zungenbrecher</b> Tongue Twister: Write it!</li> <li>- <b>Bereich 3: Aussprache</b> Aussprache von „z“ und „s“ Aussprache von „th“ Aussprache von „g“ und „ck“</li> </ul>	<p>Aufnahmefunktion im Smartphone</p> <p>Übersetzer: z.B. Google <a href="https://translate.google.com/?hl=de">https://translate.google.com/?hl=de</a></p> <p>z.B. DeepL <a href="http://www.deepl.com/">http://www.deepl.com/</a></p> <p>Aussprachaufnahmen in Online-Wörterbüchern (z.B. LEO, Pons, dict.cc, etc.)</p>	<p>Diese Funktion kann genutzt werden, um <b>Audiodateien</b> schnell und unkompliziert selbst zu erstellen. Das Format der Dateien variiert je nach Gerät und verwendetem Programm. Wenn die Dateien online hochgeladen oder anderen Personen zur Verfügung gestellt werden sollen, achten Sie bitte auf die persönlichen Rechte der Urheber:innen (diejenigen, die die Aufnahmen erstellen).</p> <p>Diese Übersetzer erkennen auch längere Textpassagen und können diese übersetzen und (recht) flüssig vorlesen (Akzent: AE). Beim eigenen Erstellen von Zungenbrechern eignet sich dieses Tool, um die flüssige Aussprache zu trainieren, indem der eingetippte Satz zuerst <b>angehört</b> und dann <b>nachgesprochen</b> wird.</p> <p>Diese Funktion kann als Orientierung im Unterricht oder als unterstützendes Tool für das eigenständige Lernen genutzt werden.</p>
<p><b>Memory</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Bereich 2: False Friends</b> False Friends: Memory – find and match!</li> </ul>	<p>Memory-Karten erstellen:</p> <p>z.B. Paint/Paintbrush z.B. Open Office, Microsoft Word oder anderes Schreibprogramm</p>	<p>Die Karten können entweder als Wortfelder, Kästen oder als Tabelle angelegt werden. In jedes Feld wird ein Wort geschrieben, das Teil des False-Friends-Paares ist. Es gibt <b>pro False Friend jeweils 4 Karten</b>: Die z.B. englische Vokabel und ihre richtige z.B. deutsche Übersetzung sowie die irreführende Übersetzung (False Friend) und deren z.B. englisches Pendant. Die „Karten“ können dann ausgedruckt,</p>

	<p>Memory mit PowerPoint: <a href="https://www.malter365.de/powerpoint/memory-erstellen/">https://www.malter365.de/powerpoint/memory-erstellen/</a></p> <p>Online-Memory erstellen:</p> <p>z.B. LearningApps <a href="https://learningapps.org/create?new=71">https://learningapps.org/create?new=71</a></p> <p>z.B. interacty <a href="https://interacty.me/de/products/memory-games">https://interacty.me/de/products/memory-games</a></p>	<p>ausgeschnitten und als analoges Memory-Spiel verwendet werden.</p> <p><u>Hinweis:</u> Da das Memory nicht auf Dopplungen basiert, sondern auf der Richtigkeit der jeweiligen Übersetzung, kann es sinnvoll sein, eine zusätzliche Person als ‚Kontrollinstanz‘ einzubinden, die in der Gruppe kontrolliert, ob ein Pärchen richtig aufgedeckt wurde. Die Lösungen können natürlich auch in anderer Form zugänglich gemacht werden.</p> <p>Die Anleitung beschreibt ein digitales Memory, das interaktiv gestaltet ist. Diese Memory-Variante eignet sich auch für die Verwendung am <b>Smartboard</b>.</p> <p>Nutzungsbedingungen von Learningapps.org (Auszug): Für die Nutzung von LearningApps wird kein Benutzerkonto benötigt. Das Erstellen, Speichern und Verwalten eigener Lernbausteine bedingt jedoch die Verwendung eines <b>eigenen Benutzerkontos</b>. Mit der Eingabe von Personendaten im Benutzerkonto stimmen Sie der Veröffentlichung dieser Daten auf LearningApps.org zu.</p> <p><b>Registrierung</b> erforderlich, Testversion/einige Grundfunktionen kostenlos, ansonsten kostenpflichtiges Abonnement erforderlich</p>
--	--	--

<p><b>Flashcards</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Bereich 2: False Friends</b> False Friends: Flashcards</li> </ul>	<p>Karten erstellen:</p> <p>z.B. Open Office, Microsoft Word, PowerPoint oder vergleichbare Programme z.B. Paint/Paintbrush</p> <p>Bildmaterial: z.B. <a href="http://www.unsplash.com">www.unsplash.com</a> <a href="http://www.pixabay.com">www.pixabay.com</a></p>	<p>Die Karten können entweder als Wortfelder, Kästen oder als Tabelle angelegt werden. In der Aufgabe Flashcards wird das Wort gesucht, das im Englischen und Deutschen gleich geschrieben wird (Groß- und Kleinschreibung nicht berücksichtigt) und beide Bilder beschreibt. Es werden also <b>Bilder</b> benötigt, jeweils <b>zwei pro Karte</b>. Entweder platziert man die Bilder direkt übereinander und druckt sie z.B. aus. Man kann aber auch zwei Bilder nebeneinanderlegen und sie mit A1 und A2 (usw.) benennen. Die Lösungen können separat aufgeführt werden. Diese Karten können dann analog genutzt werden.</p> <p>Bitte achten Sie bei der Verwendung von Bildmaterial auf Lizenzen und Bildrechte.</p>
<p><b>Crossword</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Bereich 2: False Friends</b> False Friends: Crossword</li> </ul>	<p>z.B. Kahoot <a href="http://www.kahoot.com">www.kahoot.com</a> (Hauptseite) <a href="http://www.kahoot.it">www.kahoot.it</a> (Teilnahme)</p> <p>Kreuzwörterrätsel selbst erstellen: z.B. Schulraetsel.de <a href="https://www.schulraetsel.de">https://www.schulraetsel.de</a></p>	<p><b>Konto/Registrierung</b> durch die Lehrer:innen notwendig (wenn z.B. ein Quiz/eine Präsentation erstellt werden soll, siehe Hauptseite der Tools). Die Schüler:innen benötigen nur einen <b>Code</b>, der auf der Teilnahme-Seite eingegeben wird, um zum jeweiligen Quiz oder zur jeweiligen Präsentation zu gelangen.</p> <p>Auf Schulraetsel.de können Kreuzwörterrätsel kostenlos erstellt und anschließend als <b>PDF-Datei</b> (mit Lösung) heruntergeladen werden.</p>