

HOW TO Lumi

Was ist Lumi?

Die Desktop-App Lumi ermöglicht es interaktive Inhalte, unter anderem mit H5P, zu erstellen. Dank Lumi lassen sich diese Inhalte problemlos bearbeiten, formatieren und weiterleiten. In der Vorschau Ansicht könnt ihre eure Arbeit direkt überprüfen und ansehen. Anschließend soll die Datei gespeichert und in Moodle hochgeladen werden. Wie ihr das macht, wird hier erklärt.

Einrichten der App

Die App steht unter folgendem Link **kostenlos zum Download** verfügbar: [Lumi Education](#)

Öffnet den Link und wählt anschließend das entsprechende Betriebssystem eures Endgerätes aus. Wenn ihr die App erfolgreich heruntergeladen habt, öffnet sie und **startet den H5P-Editor**.

Erstellen und Bearbeiten einer Datei

Wenn ihr den H5P-Editor gestartet habt, habt ihr nun die Möglichkeit eine bereits vorhandene H5P-Datei hochzuladen oder eine neue zu erstellen. **Klickt auf „ein neues H5P erstellen“**, um zum Editor zu gelangen. Jetzt fangt ihr mit der Gestaltung eures Produktes an:

1. Sucht den Inhaltstyp **„Virtuelle Tour (360°)“** und klickt rechts auf das Feld **„übernehmen“**. Dann werdet ihr zur Installation dieses Inhaltstypen weitergeleitet, klickt auf **„installieren“** und anschließend auf **„benutzen“**.
2. Gebt eurem Produkt einen **Titel**.
3. Das Endprodukt setzt sich aus mehreren „Szenen“ zusammen, weshalb es wichtig ist den einzelnen Szenen Titel zu geben, um den Überblick zu behalten.
4. Um euer Material einfügen zu können, klickt auf **„+Neue Szene“**.
5. Gebt der Szene einen **Titel** und fügt unter **„Hintergrund der Szene“** euer Bildmaterial ein.
6. Hier könnt ihr ebenfalls eine spezifische Tonspur für nur diese Szene einfügen, falls gewollt. Wenn ihr fertig seid klickt auf **„fertig“**.
7. Oberhalb des Bildmaterials seht ihr nun **verschiedene Tools** mit deren Hilfe ihr unterschiedliche **Elemente in die Szene einfügen könnt** (Text-, Bild-, Video-,

Audiomaterial). Erstellt ihr ein Element lässt es sich beliebig im Bild verschieben und an die richtige Position bringen.

8. Ihr könnt jeder Zeit eine weitere Szene erstellen und zwischen den Szenen hin- und herwechseln, um sie noch einmal zu bearbeiten. Wählt dazu einfach unterhalb des Bildes die gewünschte Szene unter „**Aktuelle Szene**“ aus. Dort könnt ihr ebenfalls festlegen, welche Szene als „**Starposition**“ der Tour fungieren soll.
9. Sobald ihr zwei Szenen erstellt habt, könnt ihr mithilfe des **Pfeilsymbols** oben in der Tool-Leiste auf eine **neue Szene verweisen**.
10. In der **Vorschau** könnt ihr eure Arbeit jeder Zeit überprüfen. Falls ihr Hilfe benötigt, klickt einfach auf „**Tutorial**“ oder „**Beispiel**“.

Speichern einer Datei

Nachdem ihr euer Produkt fertig gestellt habt, könnt ihr es nun so speichern, dass es anschließend in Moodle hochladbar ist.

1. Klickt oben links auf „**Datei**“ während ihr in dem Bearbeitungsmodus eures Produktes seid.
2. Klickt auf „**Speichern als...**“.
3. Gebt eurem Produkt einen eindeutigen Namen und **speichert es als H5P-Paket** ab (einzige Möglichkeit).

Hochladen / Herunterladen der Datei in Moodle

Bei Moodle werdet ihr einen Ordner zum „Dateiaustausch“ finden. Dort könnt ihr das als H5P-Paket gespeicherte Produkt hochladen und die Produkte der anderen Studierenden einsehen. Öffnet den Ordner „Dateiaustausch“

1. Klickt oben unter „Meine Dateien“ auf „**Dateien bearbeiten/hochladen**“.
2. Wählt eure **H5P-Datei** aus und **ladet sie hoch**, klickt auf „Änderungen speichern“.
3. In der Teilnehmer*innenliste könnt ihr auch die **Abgaben der anderen Gruppen** sehen.
4. Klickt auf eine Datei, um sie herunter zu laden.
5. **Öffnet die Datei in Lumi** und schaut euch das Produkt im **Vollbildmodus der Vorschau** an – fertig!