

# Kurzanleitung Moodle Stack

## ▼ Allgemeines

### Aktuelle Kategorie

STACK in der Lehre (26)  Diese Kategorie benutzen

### In der Kategorie sichern

STACK in der Lehre (26)

In dieser Kategorie wird die Aufgabe gespeichert.

### Fragetitel\*

Algebraische Eingabe (Brüche addieren)

Hier muss ein Fragetitel eingetragen werden. Dieser ist für die Studierenden nicht sichtbar.

### Aufgabenvariablen ?

Hier werden Berechnungen, die für die Aufgabenstellung gebraucht werden (z.B. Zufallszahlen erzeugen) als **Maxima-Code** reingeschrieben. Auch kann es sinnvoll sein, hier eine Musterlösung zu erzeugen.

Beispiele:

zufallszahl: **rand(n);**

polynom: **expand((x-zufallszahl)\*(x+zufallszahl));**

### Zufallsgruppe ?

### Fragetext\* ?

Rich text editor toolbar with icons for undo, redo, font color, bold, italic, bulleted list, numbered list, background color, text color, link, unlink, insert link, insert image, insert video, insert audio, insert file, insert table.

Führen Sie folgende Addition von Brüchen durch:  $\frac{1}{2} + \frac{1}{4}$

[[input:ans1]] [[validation:ans1]]

Diese Platzhalter stehen für das Input-Feld und den Validation-Button.

Wie im obigen Beispiel gezeigt, kommt in dieses Feld der Fragetext rein. Um Variablen zu verwenden, müssen Sie **{@Name\_der\_Variablen@}** eingeben. Hier kann auch LaTeX genutzt werden: **\(latexformel\)**. Sie können auch mehrere Input- sowie Validations-Felder nutzen, schreiben Sie dafür **[[input:ans2]]** bzw. **[[validation:ans2]]**.

Erreichbare Punkte\*

Hier muss die zu erreichende Punktzahl der gesamten Aufgabe eingetragen werden.

Spezifisches Feedback ?

Rich text editor toolbar with icons for undo, redo, font color, bold, italic, bulleted list, numbered list, background color, text color, link, unlink, unlink all, insert image, insert video, insert audio, insert file, insert link, insert table.

[[feedback:prt1]]

Hier wird für jeden Rückmeldebaum ein Feedbackfeld eingetragen, und zwar in folgender Form: [[feedback:prt1]]. Das Feedbackfeld kann auch in den Fragetext verschoben werden.

Abzüge\* ?

Allgemeines Feedback ?

Rich text editor toolbar with icons for undo, redo, font color, bold, italic, bulleted list, numbered list, background color, text color, link, unlink, unlink all, insert image, insert video, insert audio, insert file, insert link, insert table.

Hier kann ein Musterlösungsweg eingetragen werden.

Aufgabenhinweis ?

Wenn Ihre Aufgaben Randomisierung verwenden, müssen Sie in dieses Feld die zufälligen Objekte eintragen. Beispiel: **@zufallszahl@**

Überprüfe den Aufgabentext und aktualisieren die Felder

Bevor Sie fortfahren können Sie hier den Aufgabentext überprüfen lassen und die Konfiguration für eventuell neue Eingabefelder erscheinen lassen.

▼ Eingabe: ans1

Eingabetyp ?

Algebraische Eingabe ▼

Hier können Sie die Art der Eingabe festlegen.

Musterlösung ?

3/4

Hier kommt **eine** richtige Lösung rein oder die Liste der Antwortmöglichkeiten bei Multiple Choice Fragen. Diese muss aber nicht zwingend angezeigt werden.

Größe der Eingabebox ?

15

Mithilfe dieses Feldes kann die Größe der Eingabebox verändert werden.

Strike Syntax ?

Ja ▼

Hier kann entschieden werden, ob die Eingabe in strenger Maxima-Syntax erfolgen muss. So führen vergessene "\*" bei strenger Syntax zu Fehlern.

Sternchen einfügen ?

Don't insert stars ▼

Syntax-Hinweis ?

Verbotene Wörter ?

Hier können verbotene Wörter eingetragen werden.

Erlaubte Wörter ?

Verbiete Fließkommazahlen ?

Nein ▼

Hier können Fließkommazahlen verboten werden.

Verlange vollständige Kürzung ?

Nein ▼

Hier kann verlangt werden, dass die Studierenden bei Aufgaben mit Brüchen vollständig kürzen müssen.

Überprüfung der Antworttypen ?

Nein ▼

Hiermit kann sichergestellt werden, dass die Studierenden den geforderten Antworttyp verwenden.

Studierende müssen validieren lassen ?

Ja ▼

Zeige die Validierung ?

Yes, with variable list ▼

Hier kann entschieden werden, ob und wie die validierte Darstellung der Eingabe angezeigt werden soll.

Zusätzliche Optionen ?

## ▼ Rückmeldebaum (PRT): prt1

Aufgabenwert

1

Auto-Vereinfachung ?

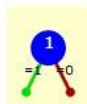
Ja

Hier kann festgelegt werden, ob die im Feedbackbaum definierten Variablen vereinfacht werden sollen.

Feedback-Variablen ?

In diesem Feld können Berechnungen für die Auswertung vorgenommen werden. Hier kann auf die Variablen aus den "Aufgabenvariablen" und auf die Eingabe des Nutzers zurückgegriffen werden.  
Beispiel: **wert:ratsubst(ans1,x,polynomial);**

Dieser potenzielle Rückmeldebaum wird aktiv, wenn der Studierenden folgendes geantwortet hat: **ans1**



**Knoten 1** ?

Antwortüberprüfung AlgEquiv SAns ans1 TAns 3/4 Test-Optionen

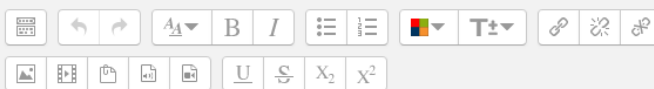
Feedback unterdrücken Nein

**Knoten 1 wenn WAHR** ?

Mod = Score 1 Abzüge Nächster [stop] Antworthinweis prt1-1-T

**Knoten 1 WAHR feedback** ?

Hier kann entschieden werden, ob und wo es im Rückmeldebaum weitergeht.



Hier kann spezifisches Feedback für die richtige Antwort eingetragen werden.

**Knoten 1 wenn FALSCH** ?

Mod = Score 0 Abzüge Nächster [stop] Antworthinweis prt1-1-F

**Knoten 1 FALSCH Feedback** ?



Hier kann spezifisches Feedback für eine falsche Lösung eingetragen werden.

Weiteren Knoten hinzufügen

Hier können weitere Knoten für den Rückmeldebaum eingefügt werden.

## Optionen

### Aufgabenweites Simplify ?

Ja

### Positivitätsannahme ?

Nein

### Standard Feedback für richtige Antworten


Richtige Antwort, gut gemacht! Dies ist das Standard-Feedback für richtige Antworten.

### Standard Feedback für teilweise richtige Antworten


Ihre Antwort ist teilweise korrekt. Dies ist das Standard-Feedback für teilweise richtige Antworten.

### Standard Feedback für falsche Antworten


Falsche Antwort. Dies ist das Standard-Feedback für falsche Antworten.

### Multiplikationszeichen ?

Punkt

Hier wird festgelegt, welches Zeichen als Multiplikationszeichen dient.

### Wurzeln ?

Ja

### Bedeutung und Anzeige von sqrt(-1) ?

i

### Inverse trigonometric functions ?

$\cos^{-1}(x)$

### Default shape of matrix parentheses ?

[

### Hinweis 1


Hier können weitere Hinweise eingetragen werden.

## Hinweis 2



U ~~U~~ X<sub>2</sub> X<sup>2</sup>

Weiteren Hinweis hinzufügen

## Erstellt / Verändert

Sichern und weiter bearbeiten

Vorschau

Hier kann die Frage gesichert werden und bereits eine Vorschau angeschaut werden.

Fix dollars  Replace  $...\$$  with  $\langle...\rangle$  and  $...\$$  with  $[...\]$  on save.

Hier können die Zeichen der Latex-Umgebung verbessert werden.